



14.3.2017

Opetus- ja kulttuuritoimi -vastuualue

Jakelussa mainituille

Murra koodi! – ohjelmointi opetuksessa *Knäck koden! – programmering i undervisningen*

Tervetuloa Etelä-Suomen aluehallintoviraston ja aluehallintovirastojen ruotsinkielisen yksikön kanssa järjestämään koulutuspäivään

perjantaina 28.4.2017 klo 9.15–15.30
Senaattikiinteistöjen auditorioon,
käyntiosoite Ratapihantie 9, Helsinki, Itä-Pasila.

Ohjelmointi opetuksessa – kyse ei ole vain erillisistä ohjelmointikielistä eikä siitä, että kaikista lapsista tulisi ohjelmoijia vaan ennemminkin ajattelutavasta, osallisuudesta ja demokratiasta. Ohjelmointi voi olla pedagoginen työväline ongelmanratkaisutaitojen harjoittamiseen, eri ajatusmallien oppimiseen ja luovien ideoiden toteuttamiseen. Miten nämä voitaisiin toteuttaa opetuksessa? Miten aloittaa ohjelmointia ja ohjelmoinnillista ajattelua koulussa? Tule mukaan testaamaan, keskustelemaan ja tutkimaan – yhdessä murramme koodin! Koulutuspäivä ei vaadi ennakkotaitoja ja on suunnattu kaikille perusopetuksen opettajille. Koulutus on kaksikielinen.

Pyydämme sitovat ilmoittautumiset viimeistään 17.4.2017 Internetissä osoitteessa www.avi.fi/etela kohdasta Ajankohtaista/Tapahtumat ja koulutukset.

Ann-Christin Mitts

Fredrik Åman

Suunnittelija
Ann-Christin Mitts

ICT-pedagogi
Fredrik Åman

JAKELU

Etelä-Suomen aluehallintoviraston alueen koulutuksen järjestäjät
Etelä-Suomen aluehallintoviraston alueen perusopetuksen koulut



14.3.2017

Lisätiedot

Mahdollinen ilmoittautumisen peruuntuminen ilmoitetaan osoitteeseen:
yvonne.bergholm@avi.fi

Koulutus on maksuton. Osallistujat vastaavat itse matka-, ruokailu- ja vastaavista kustannuksista. Aluehallintovirasto tarjoaa aamu- ja iltapäiväkahvin.

Pysäköintipaikat

Linkkejä pysäköintipaikkoihin:

<http://pasilanpysakointi.fi/pysakointitilat-ita/>

<http://messukeskushelsinki.fi/messukeskus/useinkysyty/>

https://www.vr.fi/cs/vr/fi/tikkurilan_matkakeskus

<http://www.dixi.fi/fi/sijainti-ja-liikenne/>

Yhteyshenkilöt

Suunnittelija Yvonne Bergholm (**ilmoittautumiset**) 0295 018 610, LSSAVI

Suunnittelija Ann-Christin Mitts 0295 016 168, 050 456 4213, ESAVI

ICT-pedagogi Fredrik Åman 0295 018 619, LSSAVI

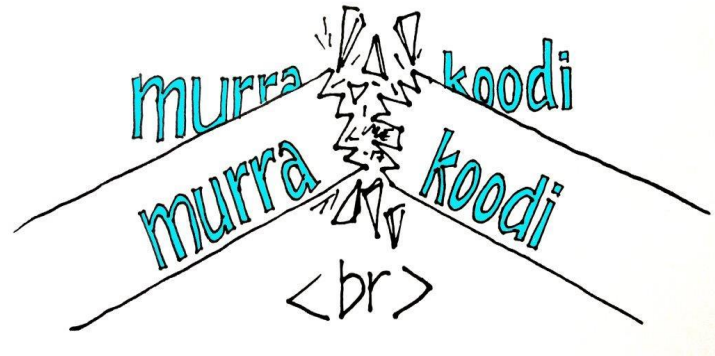
Ajankohtaista koulutustarjontaa

Tilaisuuksien kutsut ja ohjelmat löytyvät Etelä-Suomen aluehallintoviraston Internet-sivuilta osoitteesta www.avi.fi/etela kohdasta Ajankohtaista/Tapahtumat ja koulutukset.



14.3.2017

<body style="color:cyan;">murra koodi



Murra koodi! – ohjelmointi opetuksessa
Knäck koden! – programmering i undervisningen

Perjantai 28.4.2017 klo 9.15–15.30

**Senaattikiinteistöjen auditorio,
käyntiosoite Ratapihantie 9, Helsinki, Itä-Pasila**

OHJELMA

09.15 Ilmoittautuminen ja tulokahvi

09.45 **Tervetuloa Välkommen**

Fredrik Åman, regionförvaltningsverket i Västra och Inre Finland
Ann-Christin Mitts, Etelä-Suomen aluehallintovirasto

10.00 **Mitä, miksi ja miten? – Ohjelmointi osana uutta opetussuunnitelmaa**

Kati Sormunen, Innokas-koordinaattori, Helsingin yliopisto,
opettajankoulutuslaitos

Mitä ohjelmointi on? Mihin ja miksi ohjelmointitaitoja tarvitaan? Ohjelmoinnin polku perusopetuksessa

10.30 **Workshops (katso työpajojen kuvailu ohjelmasivun jälkeen)**

1. *Programmering i skolan – var kan man börja och hur gå vidare?
Ohjelmointia koulussa – mistä aloittaa ja miten edetä?*
2. *Från LEGO via LittleBits till Digital Sandbox*
3. *Lähtölaukaus koodaukseen*
4. *Pelejä ja projekteja ohjelmoiden*



14.3.2017

12.00 Lounas (omakustanteinen)

13.00 **Mitä workshopeissa tehtiin? – Vetäjät kertovat**

13.30 **Så nu ska alla bli programmerare, eller?
Tuleeko meistä kaikista nyt ohjelmoijia?**

Linda Mannila, forskare, Datavetenskap, Åbo Akademi

Läroplanen beskriver programmering som en del av den digitala kompetensen. Vad innebär det och varför har detta blivit så aktuellt i skolan just nu?

Uusi opetussuunnitelma listaa ohjelmointia osana TVT-osaamista. Mitä tämä tarkoittaa ja miksi tästä on tullut niin ajankohtaista juuri nyt?

14.30 Iltapäiväkahvi

15.00 **Ohjelmoinnin opetuksen tulevaisuudenvisiota**

Lea Kutvonen, Linkin johtaja, Tietojenkäsittelyjen resurssikeskus, Helsingin yliopisto

Vaikka ohjelmointi on tullut opetussuunnitelmaan, miten jaksaa ohjelmoinnin opetus? Milloin on pakko osata opettaa ohjelmointia? Miten täydennyskoulutus on saavutettavissa? Miten oppimateriaali kehittyy ja minne? Miten ohjelmoinnin voi ottaa osaksi muita oppiaineita? Miten oppilaiden osaamisen arviointia voi tehdä? Minkälainen on ohjelmointikoe tai mitä sen sijasta voi arvostella?

15.30 **Päivä päättyy**

14.3.2017

Workshops Kuvailu Beskrivning

1. Programmering i skolan – var kan man börja och hur gå vidare?

Ohjelmointia koulussa – mistä aloittaa ja miten edetä?

Linda Mannila, forskare, Åbo Akademi

Programmering är något helt nytt för många lärare. Den här tvåspråkiga workshopen riktar sig till dig som inte ännu har någon erfarenhet av programmering men vill komma igång och se vad det kan innebära i din undervisning. Vi börjar med att programmera utan dator och bekantar oss därefter med blockbaserad programmering och Micro:bit.

Ohjelmointi on monelle opettajalle täysin uusi asia. Tämä kaksikielinen työpaja on tarkoitettu sinulle, jolla ei vielä ole kokemusta ohjelmoinnista, mutta haluat päästä alkuun ja nähdä mitä ohjelmointi voi tarkoittaa sinulle ja opetuksellesi. Ohjelmoidaan ensin ilman tietokonetta ja tutustutaan sen jälkeen palikkaohjelmointiin.

2. Från LEGO via LittleBits till Digital Sandbox

Jonny Björkström, Robot Workshop

Det är kanske inte alltid så lätt att veta vilka läromedel som finns att ta hjälp av, vilket man skall välja eller hur de fungerar. Under denna workshop får du bekanta dig med olika läromedel för förskoleelever upp till universitets- och högskolenivå. Jonny Björkström från Robot Workshop Finland har över 10-års erfarenhet av att undervisa programmering i grundskolan och delar här med sig av sina erfarenheter.

3. Lähtölaukaus koodaukseen

Juho Kemell, Innokas-kouluttaja, Helsingin yliopisto

Pajassa tutustutaan ohjelmoinnin periaatteisiin pienin askelin. Pajan harjoitukset painottuvat ohjelmoinnissa tarvittavien ajattelun taitojen vahvistamiseen.

4. Pelejä ja projekteja ohjelmoiden

Jenna Tuominen, koordinaattori, Linkki

Pajassa pohditaan pelillisyyden ja projektimuotoisen oppimisen tuomista ohjelmoinnin opetukseen. Ohjelmointiin tutustutaan Scratch-kielen avulla ja kokeillaan oppitunneille sopivaa harjoitusta, jossa käsitellään käytännönläheisesti ohjelmoinnin peruskäsitteitä ja –periaatteita. Kaikki pajassa käytetyt materiaalit ja työkalut ovat verkossa saatavilla. Pajan ohjelmointiharjoitukset sopivat harjoittelijoille. Man kan också få handledning på svenska.

